

私立普台國民小學 101 學年度第一學期
二年級 新生法語課程 教學自編、改編、選編之課程計畫草案

教學版本	Ludo et ses amis 1	每週教學節數	每週 2 節（每兩週 4 節）
教學構想	<u>策略：</u> 1. 以歌謠、童韻讓孩子在自然的情境下，熟悉法語語音、培養法語語感。 2. 以遊戲活動、情境融入的方式，讓孩童習得法語生活句型。 <u>實施方式：</u> 1. 使用教材：Ludo et ses amis 1—學習基礎法語生活單字及用句。 2. 補充教材：法語 26 個字母及其相關單字。 <u>評量方式：</u> 1. 學習單或學習作品。 2. 課堂參與及學習表現。		
自編部分			
改編或選編			

私立普台國民小學 101 學年度第一學期

二年級 新生法語課程教學進度表

教學版本： Ludo et ses amis 1		每週節數：2 節（每兩週 4 節）		任課教師：法語教師群
週別	日期	學校行事	主題 1	主題 2
01	8/26-9/1	8/30 開學典禮		
02	9/2-9/8		教室語言 及班級常規建立	打招呼語： Bonjour, bonsoir, bonne nuit, au revoir, merci, comment ça va ? Ça va bien, merci.
03	9/9-9/15	9/13 行事-班會 9/15 團體-年級活動	1. L'alphabet A, B (字母 A、B) 2. 字母歌 A, B	Ludo et ses amis 1 - U1
04	9/16-9/22	9/21 防震教育日	1. L'alphabet C, D (字母 C、D) 2. 字母歌 C, D	Ludo et ses amis 1 - U1
05	9/23-9/29	9/28 教師節 9/29 親師懇談會	1. L'alphabet E, F (字母 E、F) 2. 字母歌 E, F	Ludo et ses amis 1 - U1
06	9/30-10/6	9/30 中秋節	1. L'alphabet G, H (字母 G、H) 2. 字母歌 G	Ludo et ses amis 1 - U1
07	10/7-10/13	10/10 國慶日 10/11 行事-人權 法治	複習字母(A-H)	Ludo et ses amis 1 – U1
08	10/14-10/20		1. L'alphabet I, J (字 母 I、J) 2. 字母歌 I, J	Ludo et ses amis 1 – U2
09	10/21-10/27	10/27 行事-班會	1. L'alphabet K, L (字 母 K、L) 2. 字母歌 K, L	Ludo et ses amis 1 – U2
10	10/28-11/3	10/31、11/1 期中 考	1. L'alphabet M, N (字 母 M、N) 2. 字母歌 M, N	Ludo et ses amis 1 – U2
11	11/4-11/10	11/8 行事-郵政講 座 11/3-7 全民運動 會 11/10 校園之星鋼 琴比賽	1. L'alphabet O, P (字 母 O、P) 2. 字母歌 O, P	Ludo et ses amis 1 – U2
12	11/11-11/17	學藝競賽週（朗 讀、演講）	複習字母(I-P)	Ludo et ses amis 1 – U2

13	11/18-11/24	11/22 行事-班會 學藝競賽-字音字形、作文(高)	1. L'alphabet Q, R (字母 Q、R) 2. 字母歌 Q, R	1. L'alphabet S, T (字母 S、T) 2. 字母歌 S, T
14	11/25-12/1		1. L'alphabet U, V (字母 U、V) 2. 字母歌 U, V	1. L'alphabet W, X (字母 W、X) 2. 字母歌 W, X
15	12/2-12/8	12/6 行事-生命教育 12/8 運動會會前賽	1. L'alphabet Y, Z (字母 Y、Z) 2. 字母歌 Y, Z	複習字母(Q-Z)
16	12/9-12/15		Révision : l'alphabet A-Z	
17	12/16-12/22	12/20 行事-班會 12/23 運動會	Révision : Ludo et ses amis U1-2	
18	12/23-12/29		Révision : 二年級期末評量 U7-9	
19	12/30-1/5	1/1 元旦 1/3 環境/安全教育 期末外語評量週	法語 VOD 歌曲教學	整理學習資料
20	1/6-1/12	1/10、11 期末評量		
21	1/13-1/19	1/18 上學期結束 1/19 寒假開始		