私立普台國民小學103學年第一學期　六 年級 電腦課程 自編教學計畫一覽表

主題	選取教材	節數	教學重點分析	對應能力指標 （需將內文列出）	十大基本能力	重大議題	評量方式				
							觀察	紙筆	實作	檔案	口述
Scratch程式設計	改編自大青蛙資訊圖書「Scratch遊戲、動畫、程式自由學」	19	1.能了解簡單動畫原理 2. Scratch功能介面認識與操作 3.認識角色與背景 4.建立與匯出角色 5.加入程式 6.程式控制與修改 7.專案(滑鼠控制、鍵盤控制與計數器之時間控制) 8.專案(學習畫圖相關指令與技巧) 9. 作品分享與探討	2-3-2 能操作及應用電腦多媒體設備。 2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。 3-4-6 能規劃出問題解決的程序。	八、運用科技與資訊 十、獨立思考與解決問題	資訊教育	✓		✓	✓	✓
網際網路的法律常識	網路的法律常識	1	1.引導學生了解資訊倫理、電腦使用安全及資訊相關法律等相關議題 2.培養學生正確使用網路的態度，善用網路分享學習資源及心得，培養合作、主動學習的能力	5-2-1 認識網路規範，了解網路虛擬特性,並懂得保護自己。 5-3-2 認識網路智慧財產權權相關法律，不侵犯智財權。 5-4-1 了解網路犯罪型態，避免誤觸法網及受害。	八、運用科技與資訊 十、獨立思考與解決問題	資訊教育	✓		✓	✓	✓